

# td1a\_correction\_session6

December 23, 2020

## 1 1A.2 - Classes, héritage (correction)

Correction.

```
[1]: from jupyterhelper import add_notebook_menu
      add_notebook_menu()
```

[1]: <IPython.core.display.HTML object>

### 1.0.1 Exercice 1 : pièce normale

```
[2]: import random
      class Piece :
          def tirage_aleatoire(self, precedent) :
              return random.randint(0,1)
          def moyenne_tirage(self, n):
              tirage = [ ]
              for i in range (n) :
                  precedent = tirage[-1] if i > 0 else None
                  tirage.append( self.tirage_aleatoire (precedent) )
              s = sum(tirage)
              return s * 1.0 / len(tirage)

      p = Piece()
      print (p.moyenne_tirage(100))
```

0.48

### 1.0.2 Exercice 2 : pièce truquée

```
[3]: class PieceTruquee (Piece) :
          def tirage_aleatoire(self, precedent) :
              if precedent == None or precedent == 1 :
                  return random.randint(0,1)
              else :
                  return 1 if random.randint(0,9) >= 3 else 0

      p = PieceTruquee()
      print (p.moyenne_tirage(100))
```

0.58

### 1.0.3 Exercice 3 : Pièce mixte

```
[4]: class PieceTruqueeMix (PieceTruquee) :
      def tirage_aleatoire(self, precedent) :
          if random.randint(0,1) == 0 :
              return Piece.tirage_aleatoire(self, precedent)
          else :
              return PieceTruquee.tirage_aleatoire(self, precedent)

p = PieceTruqueeMix()
print (p.moyenne_tirage(100))
```

0.67

#### 1.0.4 Exercice 4 : pièce mixte avec des fonctions

```
[5]: # ce qui vient de l'énoncé
def moyenne_tirage(n, fonction):
    """
    cette fonction fait la moyenne des résultats produits par la fonction passée en
    → argument
    """
    tirage = [ ]
    for i in range (n) :
        precedent = tirage[-1] if i > 0 else None
        tirage.append( fonction (precedent) )
    s = sum(tirage)
    return s * 1.0 / len(tirage)

def truquee (precedent) :
    if precedent == None or precedent == 1 :
        return random.randint(0,1)
    else :
        return 1 if random.randint(0,9) >= 3 else 0

# la partie ajoutée pour la correction
print (moyenne_tirage(100, lambda v : random.randint(0,1) if random.randint(0,1) == 0
→ \
        else truquee(v)))
```

0.51