

1 Correction du TD ??, page ??

1) voir dernière question.

2)

```
#-*- coding:latin-1 -*-
import Tkinter
root = Tkinter.Tk ()
l = Tkinter.Label (text = "label")
l.pack ()
e = Tkinter.Entry ()
e.pack ()
b = Tkinter.Button (text = "bouton")
b.pack ()

coup = 0

def fonction () :
    global coup
    coup += 1
    contenu = e.get ()
    message = "coup " + str (coup) + " saisie " + contenu
    l.config (text = message)
b.config (command = fonction)

root.mainloop ()
```

3) 4)

```
#-*- coding:latin-1 -*-
import Tkinter

mot_a_trouve = "pendu"
nb_coup      = 0

# dessin de la fenêtre
root = Tkinter.Tk ()

coup = Tkinter.Label ()
coup.pack ()

jeu = Tkinter.Label ()
jeu.pack ()

lettre = Tkinter.Entry ()
lettre.pack ()

b = Tkinter.Button (text = "jouer")
b.pack ()

# fonction pour le pendu
def blanc_souligne (mot, lettres) :
    res = ""
    for m in mot :
        if m in lettres : res += m
        else : res += "_"
    return res
```

```
def fonction_jouer () :
    global mot_a_trouve
    global nb_coup
    global coup
    global jeu
    global lettre

    nb_coup += 1
    m = blanc_souligne (mot_a_trouve, lettre.get ())

    if "_" in m :
        coup.config (text = "nombre de coups " + str (nb_coup))
    else :
        coup.config (text = "gagné")

    jeu.config (text = m)

b.config (command = fonction_jouer)

# root
root.mainloop ()
```

fin correction TD ??

Index

programme *Python*

 jeu du pendu avec Tkinter, 1

 trois objets Tkinter (2) (correction), 1