

# 1 TD 12 : Optimisation sous contrainte

(correction page ??)

Abordé lors de cette séance	
programmation	calcul matriciel
algorithme	optimisation sous contrainte

## Première demi-heure : Premier problème

On veut optimiser le problème suivant :

$$\begin{cases} \min_{x,y} x^2 + y^2 - xy + y \\ \text{sous contrainte } x + 2y = 1 \end{cases} \quad (1)$$

Utiliser le module `cvxopt`<sup>1</sup> pour résoudre ce problème. Quelques fonctions utiles :

```
from cvxopt import solvers, matrix
m = matrix( [ [2.0, 1.1] ] ) # mettre des réels (float) et non des entiers
                                # cvxopt ne fait pas de conversion implicite
t = m.T                        # la transposée
t.size                         # affiche les dimensions de la matrice
```

La documentation `cvxopt` de la fonction est parfois peu explicite. Il ne faut pas hésiter à regarder les exemples d'abord. Le plus intéressant pour le cas qui nous intéresse est celui-ci<sup>2</sup> :

```
from cvxopt import solvers, matrix, spdiag, log

def acent(A, b):
    m, n = A.size
    def F(x=None, z=None):
        if x is None: return 0, matrix(1.0, (n,1))
        if min(x) <= 0.0: return None
        f = -sum(log(x))
        Df = -(x**-1).T
        if z is None: return f, Df
        H = spdiag(z[0] * x**-2)
        return f, Df, H
    return solvers.cp(F, A=A, b=b)['x']
```

Cet exemple résout le problème de minimisation suivant :

$$\begin{cases} \min_X - \sum_{i=1}^n \ln x_i \\ \text{sous contrainte } Ax = b \end{cases} \quad (2)$$

1. la fonction `cp` : <http://cvxopt.org/userguide/solvers.html#problems-with-nonlinear-objectives>
2. tiré de la page : <http://cvxopt.org/userguide/solvers.html#problems-with-nonlinear-objectives>

### Remarque 0.1 : numpy et cvxopt

Les deux modules `numpy` et `cvxopt` n'utilisent pas les mêmes matrices bien qu'elles portent le même nom dans les deux modules. Les fonctions de `cvxopt` ne fonctionnent qu'avec les matrices de ce module. Il ne faut pas oublier de convertir la matrice quand elle est décrite par une autre classe.

```
m = cvxopt.matrix( a convertir )
```

## Seconde et troisième demi-heure : L'algorithme de Arrow-Hurwicz

On cherche à résoudre le même problème avec l'algorithme de Arrow-Hurwicz<sup>3</sup> et les notations suivantes :

$$\begin{cases} \min_U J(U) = u_1^2 + u_2^2 - u_1 u_2 + u_2 \\ \text{sous contrainte } \theta(U) = u_0 + 2u_1 - 1 = 0 \end{cases} \quad (3)$$

L'algorithme est le suivant :

1. On choisit  $\epsilon > 0$ ,  $\rho > 0$ , des vecteurs aléatoires  $U_0 \in \mathbb{R}^2$  et  $P_0 \in \mathbb{R}^d$  ( $d$  est le nombre de contraintes).
2. A l'itération  $k$ , on met à jour :

$$U_{t+1} = U_t - \epsilon(\nabla J(U_t) + [\nabla \theta(U_t)]' P_t) \quad (4)$$

$$P_{t+1} = P_t + \rho \theta(U_{t+1}) \quad (5)$$

3. On retourne à l'étape précédente jusqu'à ce que la suite  $(U_k)$  n'évolue plus.

Le coefficient  $P_t$  correspond au coefficient de Lagrange pour un Lagrangien défini comme suit :

$$L(U, P) = J(U) + P' \theta(U) \quad (6)$$

Implémenter cet algorithme et vérifier qu'il converge vers la même solution.

## Quatrième demi-heure : Le lagrangien augmenté

On reprend l'algorithme précédent mais appliqué à la fonction :

$$A(U) = J(U) + \frac{c}{2} \theta^2(U) \quad (7)$$

L'objectif est ici de remplacer la fonction  $J$  par la fonction  $A$  (ou Lagrangien augmenté) dans l'algorithme précédent et de vérifier qu'il converge en un nombre moindre d'itérations lorsqu'on choisit les mêmes conditions initiales.

3. Tiré de *Introduction à l'optimisation*, de Jean-Christophe Culioli, 2<sup>nd</sup> édition, éditions Ellipses

### Prolongement 1

On souhaite maintenant ajouter une contrainte d'inégalité :  $Du - d \leq 0$ . L'idée est de créer une matrice  $\Theta$  définie par bloc :

$$\Theta = \begin{pmatrix} \theta \\ D \end{pmatrix}, \Pi = \begin{pmatrix} P \\ D \end{pmatrix}, \mathbb{R} = \text{diag} \begin{pmatrix} 1 \\ r_i \end{pmatrix} \quad (8)$$

On considère que  $\Theta$  est une matrice. On étend ce découpage en bloc au formule de mise à jour de l'algorithme de Arrow-Hurwicz :

$$U_{t+1} = U_t - \epsilon(\nabla J(U_t) + [\nabla \Theta(U_t)]' \Pi_t) \quad (9)$$

$$\Pi_{t+1} = \mathbb{R}(\Pi_t + \rho \theta(U_{t+1})) \quad (10)$$

Les coefficients  $r_i$  valent 0 ou 1 selon que la contrainte d'inégalité  $i$  est respectée ou non. On applique la modification pour le problème :

$$\begin{cases} \min_U J(U) = u_1^2 + u_1^2 - u_1 u_2 + u_2 \\ \text{sous contrainte } \theta(U) = u_0 + 2u_1 - 1 = 0 \text{ et } u_1 \geq 0.3 \end{cases} \quad (11)$$

### Prolongement 2

On s'intéresse à un problème différent :

$$\begin{cases} \min_X C'X \\ \text{sous contrainte } AX \leq B \end{cases} \quad (12)$$

Une façon de résoudre ce problème est l'algorithme de Karmarkar<sup>4</sup>. On optimise maintenant une fonction linéaire et non une fonction quadratique. Par conséquent, la solution est forcément sur un bord : des contraintes sont activées.

### Remarques

Vous pouvez découvrir un autre exemple d'optimisation dynamique au travers de ce blog : *Optimisation sous contraintes appliquée au calcul du report des voix*<sup>5</sup>.

4. [http://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme\\_de\\_Karmarkar](http://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_de_Karmarkar)

5. [http://www.xavierdupre.fr/blog/2013-12-07\\_nojs.html](http://www.xavierdupre.fr/blog/2013-12-07_nojs.html)